



Hoy la clase se traslada a **toda una ciudad**

Una experiencia educativa, lúdica y completamente guiada en una miniciudad creada a la escala de los más pequeños.

Aprender

Jugar

Descubrir

Pekepolis Educa
Curso 2026/2027
Armillá, Granada

Una ciudad pensada para aprender jugando

Pekepolis convierte una salida escolar en una experiencia de descubrimiento, participación y juego simbólico.



Pekepolis es una mini ciudad infantil

En lugar de limitarse a una zona de juego convencional, Pekepolis reproduce espacios y profesiones que forman parte de la vida cotidiana: comisaría, hospital, parque de bomberos, supermercado, ayuntamiento, construcción, granja, huerto, gimnasio y mucho más.

Durante la visita escolar, el alumnado no solo observa: participa, se disfraza, toma decisiones, resuelve pequeños retos y descubre cómo funciona una sociedad a través del juego.

Una experiencia exclusiva para centros educativos

Las visitas escolares se realizan exclusivamente **por las mañanas, bajo reserva previa y con el parque cerrado al público general**. Con una **duración aproximada de 3 horas**, a las que se añaden **30 minutos de desayuno**.

Durante la experiencia, el alumnado participa en **actividades diseñadas y guiadas específicamente para centros educativos**, teniendo en cuenta el currículum de Educación Infantil y Educación Primaria.

El profesorado puede acompañar a los grupos durante la actividad o permanecer en la cafetería, desde donde se dispone de visión del parque.

Aprender **haciendo**

El juego es el lenguaje natural de la infancia. Por eso, la visita está diseñada para aprender a través de la participación.

1

Descubrir

Conocer profesiones, servicios, espacios de una ciudad y situaciones de la vida cotidiana.

2

Experimentar

Probar, preguntar, representar roles, tomar decisiones y resolver pequeñas misiones en equipo.

3

Jugar

Disfrutar del juego simbólico y de un tiempo final de juego libre dentro del parque.

Objetivos educativos

Profesiones y sociedad

Comprender de forma sencilla qué funciones desempeñan diferentes profesionales y servicios.

Hábitos saludables

Aprender a identificar alimentos y productos cotidianos, reflexionar sobre qué opciones son más saludables y comprender cómo una buena compra influye en nuestro bienestar.

Psicomotricidad

Moverse, coordinarse, participar en propuestas físicas adecuadas al entorno.

Entorno y sostenibilidad

Acercarse al origen de los alimentos, el cuidado de plantas y animales y el respeto por el entorno.

Educación vial y prevención

Reconocer comportamientos seguros, normas básicas y pautas de actuación ante situaciones cotidianas.

Autonomía y convivencia

Tomar pequeñas decisiones, respetar turnos, colaborar y asumir responsabilidades adaptadas a su edad.

Resolución de problemas

Buscar soluciones sencillas, formular hipótesis y cooperar para superar retos.

Creatividad y comunicación

Fomentar la imaginación, la participación y la expresión de ideas mediante la música, el juego y las diferentes actividades de Pekepolis.

Una mañana para convertirse en **ciudadanos de Pekepolis**

La organización se adapta al número de alumnos. Si acuden varias clases, se crean distintos grupos y se asignan los monitores necesarios.



1 Bienvenida a la ciudad

Recepción del centro, explicación inicial y organización de grupos.

2 Ruta educativa guiada

Cada grupo recorre diferentes espacios con un monitor y participa en misiones relacionadas con las profesiones y la vida en sociedad.

3 Juego simbólico

Los niños pueden asumir roles, utilizar objetos y vestuario disponibles y experimentar aquello que han ido descubriendo.

4 Juego libre

La visita finaliza con un tiempo para disfrutar del parque con mayor autonomía y volver a sus zonas favoritas.

Una ciudad que nos cuida

Profesiones y servicios que protegen, ayudan y enseñan a cuidarnos.

Policía

Conocer su función, respetar normas y comprender por qué son necesarias para convivir.

Hospital

Descubrir diferentes profesionales sanitarios, cuidar el cuerpo y representar situaciones cotidianas de atención y prevención.

Colegio

Descubrir el valor de aprender, enseñar, escuchar, participar y compartir conocimientos con los demás.

Banco

Familiarizarse de forma sencilla con conceptos cotidianos relacionados con el dinero, el ahorro y la organización de nuestros recursos mediante situaciones de juego simbólico adaptadas a su edad.

Supermercado

Representar situaciones habituales de compra y venta, reconocer distintos tipos de alimentos y productos y trabajar conceptos como elección, alimentación saludable, orden y consumo responsable.

Seguridad vial

Aprender a cruzar, reconocer comportamientos seguros y entender normas básicas.

Bomberos

Identificar situaciones de emergencia, prevención, trabajo en equipo y cómo pedir ayuda de forma adecuada.

Granja

Acercarse a las profesiones relacionadas con el medio rural, conocer algunas de las tareas propias de una granja y descubrir la importancia del cuidado de los animales y del entorno.

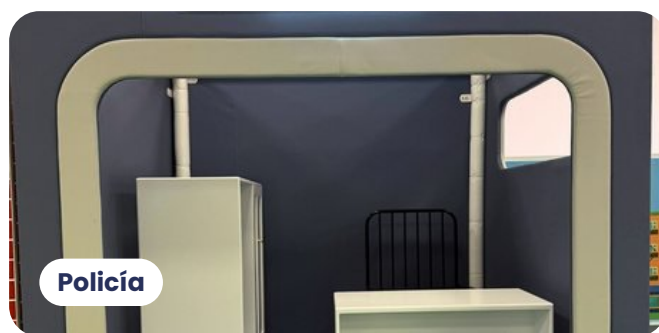
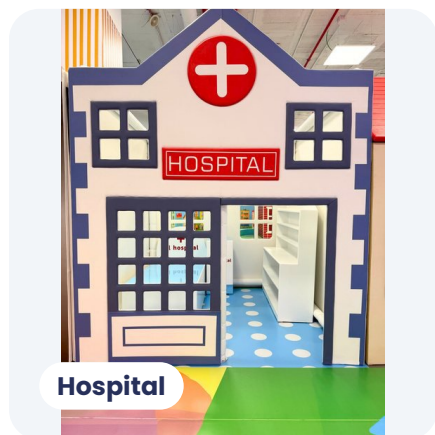
Construcción

Descubrir cómo trabajan los profesionales que construyen nuestras ciudades, reconocer algunas herramientas y máquinas y afrontar pequeños retos de planificación, coordinación y trabajo en equipo.

Taller mecánico

Descubrir el trabajo de los mecánicos, conocer algunas herramientas y comprender de forma sencilla por qué los vehículos necesitan revisiones, mantenimiento y reparaciones para funcionar correctamente.

Los espacios de la ciudad



La misma ciudad. Distintas formas de aprender

El contenido, el lenguaje y los retos se ajustan a la edad del grupo.

Infantil

Descubrimos nuestra ciudad

- Más juego simbólico, imitación y exploración.
- Reconocimiento de profesiones, objetos y espacios.
- Normas básicas y situaciones de la vida cotidiana.
- Movimiento, expresión y participación.
- Retos breves y muy visuales.

1º y 2º de Primaria

El reto de hacer funcionar Pekepolis

- Más preguntas, decisiones y resolución de retos.
- Educación vial, prevención y hábitos saludables.
- Cooperación y responsabilidades sencillas.
- Consumo, sostenibilidad y vida en comunidad.
- Pequeñas situaciones matemáticas y de razonamiento.

El profesorado también elige cómo vivir la experiencia

Los docentes pueden acompañar a su grupo durante el recorrido o esperar en la cafetería de Pekepolis, desde donde tienen visión del parque. Si acuden varias clases, organizamos los grupos y la rotación de actividades en función del número total de alumnos.



Todo preparado para vuestra excursión

Una experiencia de mañana, exclusiva para centros educativos y organizada bajo reserva previa.

Dónde estamos

Avda. San Rafael, 1.
Edificio Albán.
Parque comercial Albán.
Armillá, Granada.

Autobuses

El autobús puede realizar una parada junto a la entrada. Existe posibilidad de estacionamiento en la misma calle.

Reserva

Reserva previa con al menos una semana de antelación y siempre sujeta a disponibilidad. Mínimo 50 alumnos. Si el grupo es menor de 50 alumnos, contactad con nosotros para valorar opciones.

Experiencia educativa

12,90€

por alumno

Añade un desayuno

Por solo **4€** más por alumno

Menú Policía

- Sándwich de pavo y queso o Nutella
- Patatas
- Zumo o agua

Calcetines antideslizantes

Es **obligatorio** que todos los niños accedan al parque con calcetines antideslizantes. Si algún alumno no los trae, puede adquirirlos en el propio parque por **2,50 €**.

Podemos ofrecer opciones sin gluten o sin lactosa. Todos los alimentos se manipulan en la misma cocina, por lo que no podemos garantizar ausencia de contaminación cruzada.

¿Queréis conocer Pekepolis?

Escribidnos y os ayudaremos a organizar la visita según el número de clases, la edad del alumnado y el horario que mejor encaje con vuestro centro.

 **hola@pekepolis.es**

 **www.pekepolis.es**

 **614 69 56 65**



**¡Escanea y descubre
más!**

